GRA W ŻYCIE

ZAWARTOŚĆ: Plansza do gry z kołem fortuny • 90 kart (55 kart Akcja, 20 kart Kariera, 11 kart Dom, 4 karty Inwestycja) • 4 samochody • 36 pionków • zestaw banknotów

8+ F0800 2-4

CEL GRY

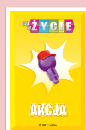
Poruszaj się samochodem po polach na planszy i doświadcz wszelkich możliwych nieoczekiwanych przygód! Wygrywa gracz z największą ilością pieniędzy na koniec gry!

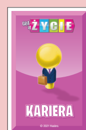
PRZYGOTOWANIA DO GRY

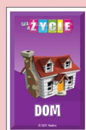
1 Nasuńcie koło fortuny na planszę do gry, mocując je w rogu.



2 Rozdzielcie karty Akcja, Kariera i Dom na trzy talie, potasujcie je i połóżcie awersem do dołu obok planszy.







3 Wybierzcie bankiera.

Bankier odpowiada za pieniądze w banku. Może również udzielić Ci pożyczki, jeśli pojawi się taka potrzeba.

4 Każdy gracz otrzymuje:



1 samochód i pasującą kartę Inwestycja



1 pionek (w dowolnym kolorze)

1x



2x



5x



Włóż pionek do swojego samochodu!

5 Każdy gracz wybiera swoją ścieżkę:

Ścieżka studiów

Będziesz mieć większe szanse na zdobycie lepiej płatnej pracy. Natychmiast wpłać do Banku czesne w wysokości 100 000.

Ścieżka kariery

Szybciej zarobisz pieniądze. Weź dwie karty Kariera z wierzchu talii, wybierz tę, która Ci bardziej odpowiada, a następnie połóż ją awersem do góry przed sobą. To będzie Twoja praca! praca! Odłóż drugą kartę na spód talii.

Karty Kariera z symbolem dyplomu są zarezerwowane dla graczy, którzy ukończyli studia! Jeśli wyciągniesz taką kartę, musisz wybrać niewymagającą ukończenia studiów pracę z drugiej karty. Jeśli symbol dyplomu znajduje się na obu wyciągniętych przez Ciebie kartach, weź jeszcze jedną. W razie potrzeby bierz kolejne karty, aż trafisz na pracę niewymagającą ukończenia studiów.



Zaparkuj na początku wybranej ścieżki.

GRA

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Gra odbywa się dalej zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Twoja tura

1 Zakręć kołem fortuny i przesuń swój samochód o wskazaną liczbę pól. Poruszasz się po wybranej wcześniej ścieżce.



Jeśli trafisz na pole STOP!, musisz się tam zatrzymać, nawet jeżeli koło wskazało większą liczbę pól.

2 Gdzie się zatrzymujesz?
Zajrzyj do rozdziału POLA NA PLANSZY zawsze, gdy zatrzymasz się na nowym polu.



Nie przegap wypłaty!
Pobieraj wypłatę za każdym razem, gdy **miniesz** pole Wypłata.

3 Twoja tura dobiega końca.
Teraz kolej gracza po Twojej lewej!

POLA STOP!

Kiedy trafisz na pole STOP!, zatrzymaj tam swój samochód, nawet jeżeli koło wskazało większą liczbę pól do przejścia. Na każdym polu STOP! nastąpi inne ważne wydarzenie życiowe.

Zakręć, by podejść do egzaminów



1-2: Oblewasz egzaminy! Twoja tura dobiega końca. Podczas kolejnej tury zakręć ponownie, by przekonać się, czy zdasz!

3 lub więcej: Kończysz uczelnię! Weź cztery karty Kariera i wybierz, którą z nich chcesz zatrzymać. Odłóż pozostałe trzy karty na spód talii. Twoja tura dobiega końca.

Bierzesz ślub?

STOP NIE BIERZESZ ŚLUB? TAK

Tak: Wpłać do Banku koszt wesela w wysokości 50 000 i włóż kolejny pionek do swojego samochodu. Zakręć ponownie, by ruszyć dalej wzdłuż swojej ścieżki.

Nie: Zakręć ponownie i poruszaj się dalej wzdłuż swojej ścieżki, **nie dodając** pionka.



Powiększasz rodzinę?



Tak: Włóż kolejny pionek do swojego samochodu i wpłać do Banku 50 000 — dzieci kosztują! Zakręć ponownie, by ruszyć się dalej wzdłuż swojej ścieżki.

Nie: Zakręć ponownie i poruszaj się dalej wzdłuż swojej ścieżki, **nie dodając** pionka.

Rozdroże wieku średniego



Zobaczmy, jak radzisz sobie z upływającym czasem. Zakręć kołem fortuny i i spójrz na jego środek, by przekonać się, jaki kolor wypadł - czerwony czy czarny.

Czerwony: Jesteś na prostej drodze do kryzysu wieku średniego!

Czarny: Życie jest dobre! Ruszaj przed siebie! Przesuń się wzdłuż swojej ścieżki o taką liczbę pól, jaki wynik pokazało koło.

Wcześniejsza emerytura?



Tak: Zakręć ponownie i skieruj się na ścieżkę do wcześniejszej emerytury!

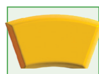
Nie: Nie chcesz jeszcze odejść z pracy? Zakręć ponownie i skieruj się na tę ścieżkę.

POLA NA PLANSZY



Pola Wypłata

Jeżeli **miniesz** pole Wypłata, pobierz z banku wypłatę wskazaną na Twojej karcie Kariera. Natomiast jeżeli **zatrzymasz się na** polu Wypłata, zamiast pensji pobierz PREMIĘ!



Pola akcji

Jeżeli zatrzymasz się tutaj, weź kartę Akcja z wierzchu talii, odczytaj ją na głos i wykonaj polecenie z karty. Jeżeli masz dwie możliwości, musisz wybrać jedną z nich. Następnie odłóż kartę na spód talii.



Pola dobierania pionków

Kto dołączy do Ciebie na Twojej drodze? Dołóż do swojego samochodu jeden pionek dowolnego koloru za każdym razem, gdy zatrzymasz się na polu Przyjaciel, Zwierzak lub Dziecko - a w przypadku pola Bliźniaki dołóż dwa pionki!



Pola Dom

Jeżeli zatrzymasz się tutaj, możesz kupić dom, sprzedać go lub nie robić nic.

Aby kupić dom:
Weź dwie karty Dom z wierzchu talii. Wybierz tę, która Ci bardziej odpowiada, a następnie wpłać do banku cenę zakupu. Odłóż drugą kartę na spód talii. Możesz posiadać więcej niż jeden dom!

Aby sprzedać dom:
Zakręć kołem fortuny i spójrz na środek by przekonać się, jaki kolor wypadł - czerwony czy czarny. Pobierz z banku cenę sprzedaży dla danego koloru podaną na karcie Dom. Odłóż kartę na spód talii.





Pola Kariera

Jeżeli zatrzymasz się tutaj, weź kartę z wierzchu talii Kariera, a następnie zdecyduj, czy chcesz pozostać przy obecnej karierze, czy obrać nową.
Pamiętaj: Karty Kariera z symbolem dyplomu są zarezerwowane tylko dla graczy, którzy ukończyli studia! Jeżeli wyciągniesz taką kartę, ale nie masz ukończonych studiów, musisz pozostać przy obecnej karierze.

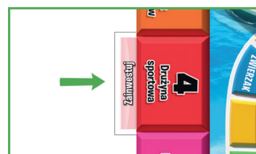


Pola Inwestycja

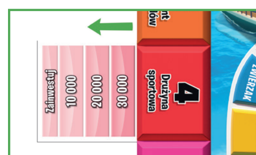
Jeżeli zatrzymasz się tutaj, zdecyduj, czy chcesz zainwestować. Możesz zarabiać pieniądze za każdym razem, gdy któryś z graczy wykręci na kole Twój numer inwestycji, ale musisz zapłacić z góry. Czy Twoja inwestycja się opłaci?

Nie chcesz ryzykować?
Zatrzymaj pieniądze i pozostań na miejscu do kolejnej tury.

Chcesz zainwestować? Wpłać 50 000 do banku. Wybierz numer inwestycji i umieść swoją kartę Inwestycja pod odpowiednią liczbą na planszy, zakrywając wartości podane na karcie. Inwestycja będzie przynosić zyski do końca gry. Im wcześniej w życiu zainwestujesz, tym lepiej!



Za każdym razem, gdy jeden z graczy (włącznie z Tobą!) wykręci na kole Twój numer inwestycji, przesuń swoją kartę Inwestycja, odsłaniając kolejny poziom dywidendy, i pobierz tę kwotę z banku! Za pierwszym razem, gdy Twój numer zostanie wylosowany, otrzymasz 10 000, za drugim 20 000 itd. Po osiągnięciu poziomu 50 000 kwota nie będzie się już zwiększać.



Trafiasz tu ponownie? Jeśli masz już inwestycję, możesz: Przesunąć swoją kartę Inwestycja na kolejny poziom dywidendy i natychmiast pobrać tę kwotę!

ALBO

Skorzystać z możliwości, by przesunąć swoją kartę pod inny numer inwestycji bezpłatnie. Jeśli to zrobisz, znów zaczniesz pobierać dywidendę od pierwszego poziomu 10 000.

UWAGA: Możesz mieć tylko jedną inwestycję naraz. Gracze nie mogą inwestować w ten sam numer.

Pożyczki

Weź pożyczkę, jeżeli masz za mało pieniędzy, by spłacić dług lub dokonać zakupu. Bankier wręczy Ci gotówkę z banku oraz po jednym świadectwie pożyczki za każde 50 000, które otrzymasz.

Spłać pożyczkę w dowolnej chwili, zwracając do banku wszystkie świadectwa wraz z 60 000 gotówki za każde z nich. Wszelkie pożyczki, których nie spłacisz do końca gry, zostaną odjęte od końcowej sumy gotówki.

JAK WYGRAĆ

Emerytura

Gdy trafisz na pole Emerytura, zaparkuj tam i odpocznij sobie, czekając, aż wszyscy pozostali gracze również przejdą na emeryturę. Pobierz z banku odprawę emerytalną.

Pierwszy gracz, który przejdzie na emeryturę pobiera 200 000
Drugi gracz, który przejdzie na emeryturę pobiera 100 000
Trzeci gracz, który przejdzie na emeryturę pobiera 50 000
Czwarty gracz, który przejdzie na emeryturę pobiera 10 000

Nadal musisz wykonywać polecenia związane z kartami Akcja innych graczy, jak również możesz pobierać dywidendy, gdy ktoś wykręci numer Twojej inwestycji!

Koniec gry

Gdy wszyscy przejdą na emeryturę, każdy z graczy spłaca długi i podsumowuje swój stan posiadania w następujący sposób:

1. **Sprzedaj swoje domy.**
   Zakręć, aby poznać ich wartość, a następnie pobierz gotówkę z banku.
2. **Pobierz po 50 000 za każdy pionek w Twoim samochodzie** (oprócz Twojego własnego pionka).
3. **Wpłać do banku po 60 000 za każdą wziętą pożyczkę.**
4. **Podlicz gotówkę!**
   Gracz z największą ilością gotówki wygrywa! W przypadku remisu wygrywa gracz, który wcześniej przeszedł na emeryturę.

Wyprodukowany przez: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Reprezentowany przez: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.
Obsługa klienta: Hasbro Poland Sp.z.o.o, Al. Jerozolimskie 93, Budynek Nowogrodzka Square, IV piętro, 02-001 Warszawa, Polska.
TEL. 800-190-880 połączenie bezpłatne. kontakt@hasbro.co.uk



RODZICÓW:
HASBROGAMING.COM



0323F0800120_e